

## 1. Objectif

Ce logiciel permet de déporter sur un autre ordinateur, via une connexion TCP/IP, un certain nombre d'instruments du cockpit F-16 (version SP3, j'ai fait les tests avec la SP3-MP5)

## 2. Récupération du logiciel

A l'adresse suivante (site de l'auteur) :

<http://www.eagle9.nl/redir2.asp?lokatie=/main/intro.htm> rubrique Download

## 3. Principe

Un ordinateur (dit serveur) fait tourner F4 Data Mirror Server. Il analyse la mémoire partagée utilisée par Falcon pour récupérer les informations et les transmettre aux ordinateurs déclarés clients.

## 4. Installation

4.1.a Sur l'ordinateur serveur (celui qui possède F4-SP3) installez le logiciel (un simple fichier EXE, suivre l'assistant)

4.1.a' Pour valider le fonctionnement, lancez Falcon 4 jusqu'au menu principal et iconisez-le (Alt-TAB)

4.1.b Lancez F4 Data Mirror Server dans le menu Eagle 9 System

4.1.c Paramétrez l'adresse IP en cliquant sur le petit marteau en haut à gauche de la fenêtre. L'adresse à saisir est celle du poste serveur. Donc lui-même

Remarque : Si le mapping F4 est correct, la diode verte s'allume comme ci-dessous.

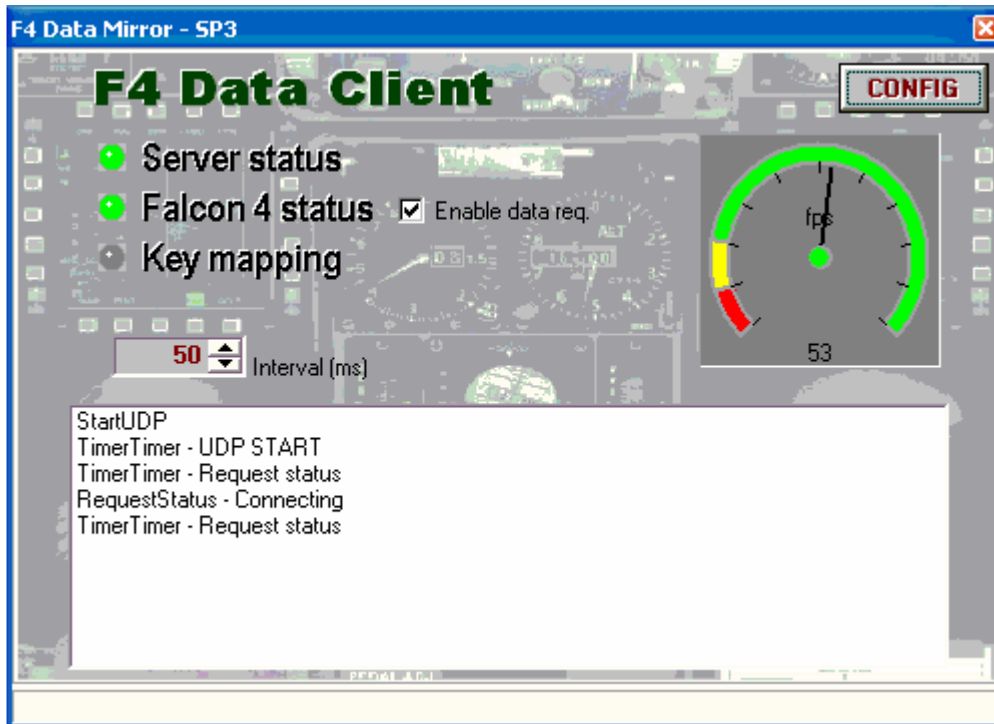


## F4Glass

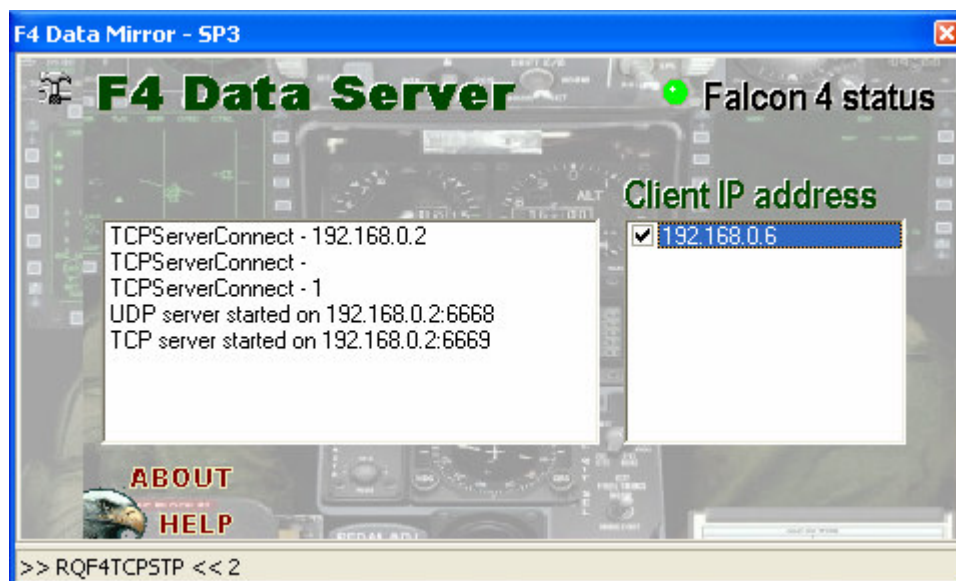
4.2.a Sur l'ordinateur client, installez le logiciel

4.2.b Modifier le fichier F4DM.ini dans le dossier c:\Program Files\Eagle 9 Systems\F4Glass afin de renseigner la ligne HostIP= avec l'adresse IP du serveur.

4.2.c Lancez F4 Data Mirror Client, la fenêtre suivante s'affiche sur le poste client



Jetez un oeil coté serveur la fenêtre doit être ainsi maintenant.



Cochez le client si ce n'est pas fait, ça y est, les machines discutent !. Vous voyez d'ailleurs le cadran fps sur le client qui s'agite.

# F4Glass

4.2.d Lancez maintenant, sur le client, F4Glass, les instruments apparaissent ainsi que la fenêtre d'infos brutes.



C'est prêt à fonctionner.

Lancez une mission dans Falcon sur le serveur et admirez ce qu'il se passe sur le poste client (génial !!! non ???)

## 5. Utilisation courante

Une manière générale afin de s'assurer que tout fonctionne bien, il vaut mieux respecter l'ordre suivant :

- Lancement de Falcon, mise en réduction (Alt-TAB)
- Lancement de F4 Data Server (sur le serveur)
- Lancement de F4 Data Client (sur le client)
- Lancement de F4Glass (sur le client)
- Retour dans Falcon (sur le serveur)

## 6. Conclusion

Voilà, vous avez le minimum vital pour découvrir ce logiciel. Il ouvre des perspectives intéressantes à tous ceux qui désirent construire des cockpits, réaliser des outils comme boîtes noires ou tout simplement avoir tous les instruments sous les yeux quelque soit la vue choisie .... Allez voir la rubrique Programming sur le site, il y a matière à cogiter.

## **F4Glass**

---

Le développeur, Erwin Neyt, travaille sur une version F4Glass Pro payante (199 € !!!). Il vient de se faire embaucher (grâce à la qualité de son travail) chez sim-instruments qui fait aussi des choses remarquables. Allez jeter un oeil, il y a aussi des choses pour Falcon 4

NAP0  
*2nd Lieutenant au 101e DE*